

INSTRUCCIONES

EL JUEGO de la MEMORIA

17 Objetivos
de Desarrollo
SOSTENIBLE

MECÁNICA DEL JUEGO

Observa bien el cartel con las imágenes de las tarjetas de “el juego de la memoria” son 17 diferentes, intenta recordar la imagen y del texto que las acompaña.

Para empezar el juego, se colocan las diferentes tarjetas boca abajo sobre una mesa de tal modo que no sea posible ver la imagen que se encuentra en ellas. Luego se revuelven. No se pueden cambiar las tarjetas de sitio, cada jugador deberá poner por turnos boca arriba dos tarjetas al azar, si las dos tarjetas tienen la misma figura el jugador tomará esas dos tarjetas las cuales le sumaran puntos y podrá automáticamente repetir el turno, pero si las dos tarjetas tienen diferentes figuras el jugador deberá volver a colocar las cartas boca abajo en el mismo sitio y cederá su turno. El próximo jugador deberá levantar nuevamente dos tarjetas, las últimas dos tarjetas que queden al final podrán ser recopiladas por cualquiera de los jugadores, una vez que las tarjetas se acaben cada jugador deberá contar las tarjetas acumuladas en el desarrollo del juego, solo el que tenga más tarjetas será el ganador del juego. Este juego se puede jugar con dos o más participantes.

Cada carta vale un punto, es decir que cada par de tarjetas valen dos puntos, aunque los puntos pueden variar según se acuerde antes de jugar.

VARIANTES

Memoria y robo: Cuando un jugador coloca boca arriba dos tarjetas con la misma figura deberá tomar ambas tarjetas rápidamente o si no otro jugador podrá tomar esas dos tarjetas las cuales les acumulara los puntos.

Memoria end: Las tarjetas son revueltas y luego cada jugador deberá tomar una cierta parte de tarjetas y el que tenga más pares iguales ganará

